# Den Slumrende - Dalanir

**Den Slumrendes mål:** Vækkes og gøre verden til dens undersåtter/slaver.

**Dalanirs rolle**: Psykisk forstærker.

**Mulige alternativer:**

* Tag imod gaver fra Slumrende/BOBM uden at vække Slumrende.

# Den Røde Konge - Sebastian

**Den Røde Konges mål:** Finde en ny arving hvis krop kan overtages. Håber på at stærkeste Blodmedlemmer (potentielle arvinger) først klarer første del af invasionsplan, og derefter kæmper internt og den stærkeste viser sig som arving.

**Sebastians rolle:** Potentiel arving.

**Mulige alternativer:**

* Bekæmp og få god del af DRK’s magt uden at blive overtaget af ham.

# Asmodeus - Xelia

**Asmodeus mål:** Tage kontrol over Helvede og derefter vinde Blodskrigen. Udnytter at de andre Ærkedjævler er fokuseret på Blodskrigen pga. Demonomicon viden.

**Xelias rolle:** Asmodeus ønsker at gøre Xelia til kommandør og leder på den Mundane Verden. Dette ville betyde at forråde De Syv Byers Ret, men Asmodeus magt ville beskytte.

**Mulige alternativer:**

* Gå imod Asmodeus.
  + Stå med de Syv Byers Ret og overtag Asmodeus plads
  + Løsrive sig og regere uafhængigt af Asmodeus på Mundane Verden.